

Аннотация к рабочей программе по внеурочной деятельности «Основы программирования» 10 класс

Программа разработана на основе:

Закон Российской Федерации «Об образовании» от 29.12.2012 года № 273 - ФЗ
Федеральный государственный образовательный стандарт основного общего образования от 17.12.2010 г. № 1897

Концепция духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России;
основной образовательной программой основного общего образования МАОУ Сорокинской СОШ №3, утверждённой приказом по школе от 08.08.2018 г. №133/3-ОД;

Учебным планом МАОУ Сорокинской СОШ № 3 на 2020-2021 учебный год
Приказ №103/2 – ОД от 31.08.2020 г.

Цель:

Овладение умениями записи несложного алгоритма обработки данных на изучаемом языке программирования (из перечня: Школьный Алгоритмический Язык, Паскаль, Python, Java, C, C#, C++), отладки и выполнения полученной программы в используемой среде программирования;

Задачи:

При изучении языков программирования, обучающиеся совершенствуют приобретённые **навыки работы с информацией:**

- систематизируют, сопоставляют, анализируют и обобщают информацию, содержащуюся в готовых информационных объектах;
- представляют информацию в сжатой словесной форме (в виде плана или тезисов) и в наглядно-символической форме (в виде таблиц);
- заполняют и дополняют таблицы, тексты.

приобретают опыт проектной деятельности как особой формы учебной работы, способствующей воспитанию самостоятельности, инициативности, ответственности, повышению мотивации и эффективности учебной деятельности.

Программа рассчитана на 34 часа (1 час в неделю)

- Различными формами контроля представления данных (таблицы, диаграммы, графики и т. д.).

